

semestr 3

## Ochrona własności intelektualnej

Intellectual property protection

profil	ogólnoakademicki
kierunek	inżynieria bezpieczeństwa
poziom	pierwszego stopnia
program	SP-IB: studia stacjonarne pierwszego stopnia na kierunku inżynieria bezpieczeństwa
forma studiów	stacjonarne
ECTS	3
koordynator	dr Anna Kociotek-Pęksa

### forma zajęć: wykład

godzin	30
wymagania wstępne	Brak
cele	Zaznajomienie studenta z podstawowymi pojęciami i procedurami prawnymi ochrony własności przemysłowej. Omówienie źródeł i podstawowych konstrukcji prawa własności przemysłowej. Zapoznanie z systemem ochrony prawnej w ramach własności przemysłowej, w tym z krajowymi i regionalnymi organami ochrony prawnej. Komparatystyczne ukazanie procedur uzyskiwania praw wyłącznych krajowych i regionalnych oraz roszczenia z tytułu naruszenia tych praw. Odpowiedzialność cywilna i odpowiedzialność karna wynikająca z naruszenia prawa własności przemysłowej. Zaznajomienie z problematyką działalności racjonalizatorskiej, innowacyjnej i komercjalizacyjnej.
metody	Zaznajomienie studenta z podstawowymi pojęciami i procedurami prawnymi ochrony własności przemysłowej. Omówienie źródeł i podstawowych konstrukcji prawa własności przemysłowej. Zapoznanie z systemem ochrony prawnej w ramach własności przemysłowej, w tym z krajowymi i regionalnymi organami ochrony prawnej. Komparatystyczne ukazanie procedur uzyskiwania praw wyłącznych krajowych i regionalnych oraz roszczenia z tytułu naruszenia tych praw. Odpowiedzialność cywilna i odpowiedzialność karna wynikająca z naruszenia prawa własności przemysłowej. Zaznajomienie z problematyką działalności racjonalizatorskiej, innowacyjnej i komercjalizacyjnej.
praca własna	wskazane aktywności do wykonania w ramach kształcenia na odległość za pośrednictwem platformy e-learningowej APOŻ w wyznaczonym czasie z wizualną systemową weryfikacją studenta przystępującego do wykonywania aktywności i trwającą przez cały jej czas.
literatura podst.	J. Sieńczyło -Chlabicz(red.), Prawo własności intelektualnej. Teoria i praktyka, Wolters Kluwer Polska 2021. Ustawa z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. 2025 poz. 24 tekst jednolity). Ustawa z dnia 30 czerwca 2000 r. Prawo własności przemysłowej (Dz.U. 2023 poz. 1170 tekst jednolity). Ustawa z dnia 16 kwietnia 1993 r. o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji (Dz.U. 2022 poz. 1233 teks jednolity).
literatura uzupeł.	K. Grzybczyk, Rozrywki XXI wieku a prawo własności intelektualnej, Wolters Kluwer 2019.

<b>treści</b>	<b>godziny</b>
Źródła prawa własności przemysłowej oraz podstawowa terminologia. Zakresy zastosowania i zakresy normowania prawa autorskiego i prawa własności przemysłowej.	2
Prawo patentowe i jego źródła. Kategorie wynalazków i wyłączenia z zakresu pojęcia wynalazku. Przesłanki zdolności patentowej. Wynalazki wyłączone spod ochrony prawnej. Procedura uzyskiwania patentu na wynalazek. Treść patentu, ograniczenia patentu, unieważnienie lub wygaśnięcie patentu. Umowy licencyjne dot. patentu. Patent europejski.	6
Prawo znaków towarowych. Pojęcie, funkcje i rodzaje znaków towarowych. Zdolność odróżniająca znaku. Prawo ochronne na znak towarowy, procedura rejestracji znaku towarowego oraz przeszkody w udzieleniu prawa ochronnego na znak towarowy. Treść prawa ochronnego. Unieważnienie lub wygaśnięcie prawa ochronnego. Wspólnotowy znak towarowy.	4
Prawo wzorów przemysłowych. Pojęcie wzoru przemysłowego oraz przesłanki zdolności rejestrowej wzoru. Wyłączenia z rejestracji wzoru. Procedura rejestracji wzoru przemysłowego w Polsce. Prawo z rejestracji wzoru przemysłowego, jego ograniczenia, unieważnienie lub wygaśnięcie. Europejskie prawo wzorów przemysłowych.	4
Prawo wzorów użytkowych. Pojęcie wzoru użytkowego oraz przesłanki zdolności ochronnej wzoru. Procedura rejestracji wzoru. Treść prawa ochronnego na wzór użytkowy. Przesłanki unieważnienia lub wygaśnięcia prawa ochronnego na wzór użytkowy. Komparatystyka wzoru użytkowego i wynalazku.	4
Komparatystyka procedur uzyskiwania krajowych i regionalnych praw wyłącznych w prawie własności przemysłowej. Zakres ochrony wynikający z poszczególnych praw wyłącznych oraz czas trwania tej ochrony i jej koszty.	6
Krajowe i regionalne organy ochrony prawnej w zakresie naruszeń praw własności intelektualnej oraz ich właściwość miejscowa i rzeczową. Procedury dochodzenia roszczeń przed nimi z tytułu naruszeń praw własności intelektualnej.	2
Czyny nieuczciwej konkurencji z zakresie własności intelektualnej oraz odpowiedzialność prawna z tytułu ich popełnienia. Projekty racjonalizatorskie a działalność innowacyjna. Problematyka komercjalizacji własności intelektualnej.	2

#### **efekty przedmiotowe**

<b>lp</b>	<b>kkod</b>	<b>pkod</b>	<b>efekt przedmiotowy</b>	<b>weryfikacja</b>
1	6W04	6W04-OchWlaIn8	Zna źródła, pojęcia i podstawie zasady prawa własności przemysłowej i odróżnia je od prawa autorskiego i praw pokrewnych.	Egzamin,Sprawdzian
2	6W04	6W04-OchWlaIn9	Zna odróżnia wynalazki, wzory użytkowe, wzory przemysłowe i znaki towarowe oraz zna i odróżnia prawa wyłączne w prawie własności przemysłowej.	Egzamin,Sprawdzian
3	6W04	6W04-OchWlaIn10	Zna krajowe i międzynarodowe organy ochrony prawnej w zakresie OWI oraz ich właściwość rzeczową i miejscową.	Egzamin,Sprawdzian
4	6W04	6W04-OchWlaIn11	Zna źródła i procedury uzyskiwania krajowej i regionalnej ochrony z tytułu praw ochronnych w prawie własności przemysłowej, w tym czas trwania i zakres tej ochrony.	Egzamin,Sprawdzian
5	6W04	6W04-OchWlaIn12	Zna źródła i zasady odpowiedzialności karnoprawnej, cywilnoprawnej oraz odpowiedzialności z tytułu czynów nieuczciwej konkurencji w prawie własności przemysłowej.	Egzamin,Sprawdzian
6	6W04	6W04-OchWlaIn13	Zna i odróżnia twórczość, wynalazczość i innowacyjność, a także ma podstawową wiedzę na temat ich komercjalizacji.	Egzamin,Sprawdzian

#### **efekty kierunkowe**

<b>lp</b>	<b>kkod</b>	<b>efekt kierunkowy</b>
1	6W04	Zna i rozumie podstawowe ekonomiczne, prawne, etyczne, społeczne i organizacyjne uwarunkowania inżynierii bezpieczeństwa, w tym zagadnienia w zakresie prawa międzynarodowego i krajowego dotyczącego ochrony ludności

## LEGENDA

kkod	kod efektu kierunkowego
pkod	kod efektu przedmiotowego